Sequenza Post-Partita

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Banda: | Gaute da Suta | |
| Valore banda | 91 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Data |  | Scenario giocato |  | Esito dello Scontro: |
| 19/03/2019 |  | Incontro Casuale |  | Sconfitta |
|  |  |  |  | Vittoria/sconfitta |

Avversario

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Giocatore: | Stefano | | |
| Nome Banda: | Li Mortacci Loro | | |
| Tipo Banda: | Non morti | Valore Banda: |  |

**Ferite**

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Eroi** | | | **Truppa** | |
| **Eroe** | **D66** | **Ferita** | **Truppa** | **D6** |
| Tristano | 42 |  | Arciere 1 | 5 |
|  |  |  | Arciere 2 | 1 |
|  |  |  | Armigero | 4 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

**Massacratore/Buttafuori**

|  |  |
| --- | --- |
| Numero modelli nemici mandati fuori combattimento |  |

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe** | **Truppa nemica** | **Eroi nemici** | **Comandanti** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un’azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

**Esperienza**

distribuisci l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l’avanzamento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Esperienza** | | **Avanzamento** | |
| **Eroe** | **exp.** | **2D6** | **Abilità/Caratteristica** |
| Maurice | 2 |  |  |
| Gualtiero | 1 |  |  |
| Adalberto | 1 |  |  |
| Guglielmo | 1 |  |  |
| Tristano | 1 |  |  |
|  |  |  |  |
| **Gruppo di truppa** | **exp.** | **2D6** | **Caratteristica** |
| Arcieri | 1 |  |  |
| Armigeri | 1 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Maurice guadagna il PX extra della campagna

**Esplorazioni**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| n. di D6 tirati:  4 |  | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
| 6 | 6 | 4 | 5 | / | / | 21 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Frammenti di Malapietra trovate: | 7 |  |  |
| Frammenti di Malapietra nel tesoretto: | 7 |  |  |
| Frammenti di Malapietra vendute: | 6 | Corone incassate: | 90 |
| Frammenti di malapietra risparmiate: | 1 |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Inizio battaglia con 3 malapietre, finita con 2 causa fuori combattimento di un eroe.

1 malapietra guadagnata per la campagna.

Doppio 6 = stamberga in rovina = tiro di dado = 6 co

**Mercato**

|  |  |
| --- | --- |
| Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani: | 2 |

Oggetti Rari

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Oggetto** | **2D6** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **quantità** | **Reclute/Oggetto** | **Costo unitario** | **Costo totale** |
| 1 | Scudiero nome Berardo | 15 | 15 |
| 1 | Spada | 10 | 10 |
| 1 | Ranger Elfo | 40 | 40 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Corone d’Oro nel tesoretto: | 0 |
| Corone d’Oro incassate: | 96 |
| Corone d’Oro spese: | 65 |
| Corone d’Oro risparmiate: | 31 |

Note ed eventuali spostamento di oggetti